## **Задание 3.2**

С одной стороны есть четкие требования и рамки временные - подошел бы водопад: собрались, определились с требованиями, распланировали, создали продукт с нуля с заведомо нужными характеристиками.

С другой стороны при наличии возможности добыть (купить/позаимствовать) продукт, я бы попытался “докрутить” его до нужной кондиции посредством скрама - после предварительного разбора требований и оформления бэклога начал бы по-спринтно реализовывать отдельные недостающие элементы.

на данном этапе обучения я не совсем понимаю, можно ли купить такую технологию или ее можно “позаимствовать” для доработки, как и не понимаю пока временных рамок разработки такой системы рассылок.

Опытность команды и слаженность ее действий важны для скрама больше в силу более цельной групповой динамики рабочего процесса, водопад же с его изолированными этапами не особо учитывает, насколько хорошо народ взаимодейтсвует на межличностном уровне, важна обособленная подача качественного продукта от каждого из участников на его участке (каскаде) водопада.

Исходя из предложенного материала разработка под дедлайн да еще и чего-то конкретного склоняет весы в сторону каскадного метода. Гибкие же методы уместнее при желании получить продукт как можно быстрее, но с более размытыми ориентирами и границами конца и края процесса.